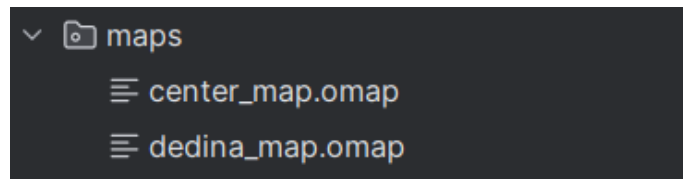


Report Zimny Semester

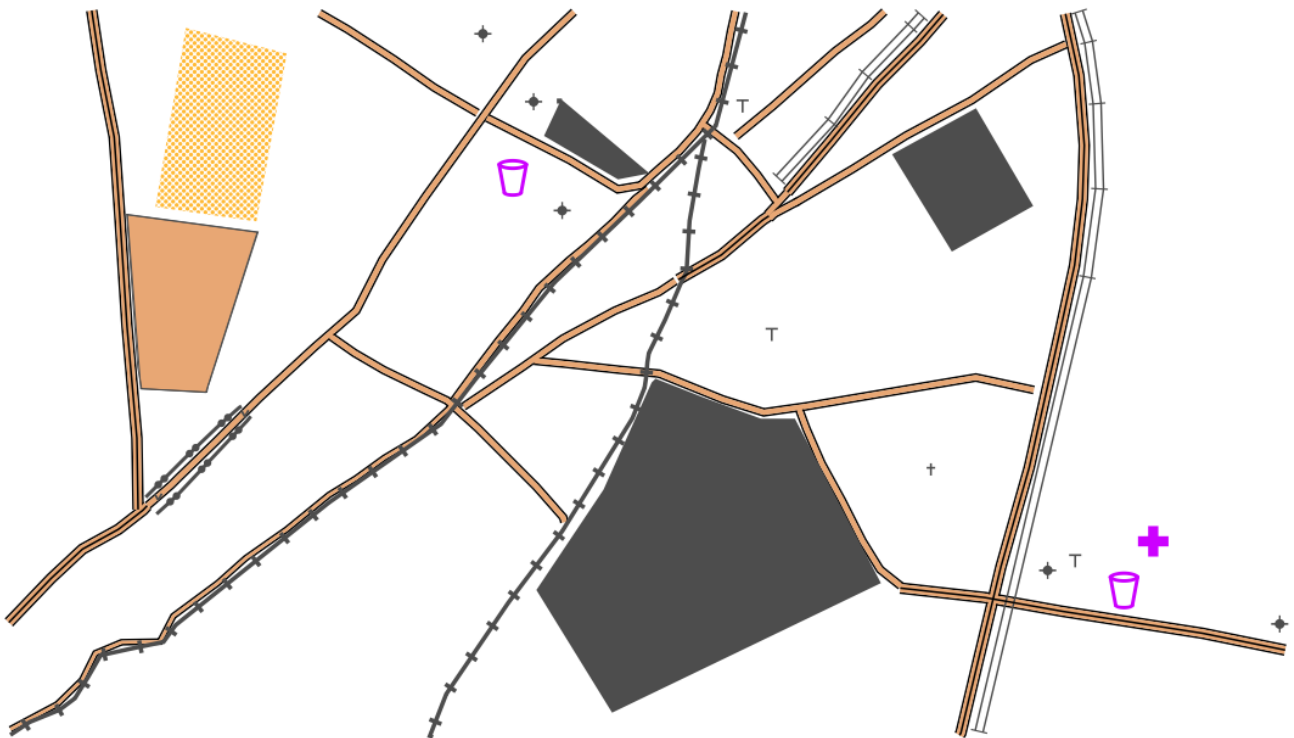
Ciele mojej práce v zimnom semestri boli:

1. Zoznámit sa s formátom omap, štandardom ISSprOM-2019
2. Vyfiltrovanie prvkov na reprezentujúcej mape

Urobil som program v Jave. Pred tym urobil som dve testovy mapy:



1. center_map.omap:



2. dedina_map.omap:



Používateľ keď spustí program môže vybrať nejakú na začiatku, napr. Vyberieme center_map.omap:

```
Select map to filter from the following list(1 - 2)
center_map.omap
dedina_map.omap
1
```

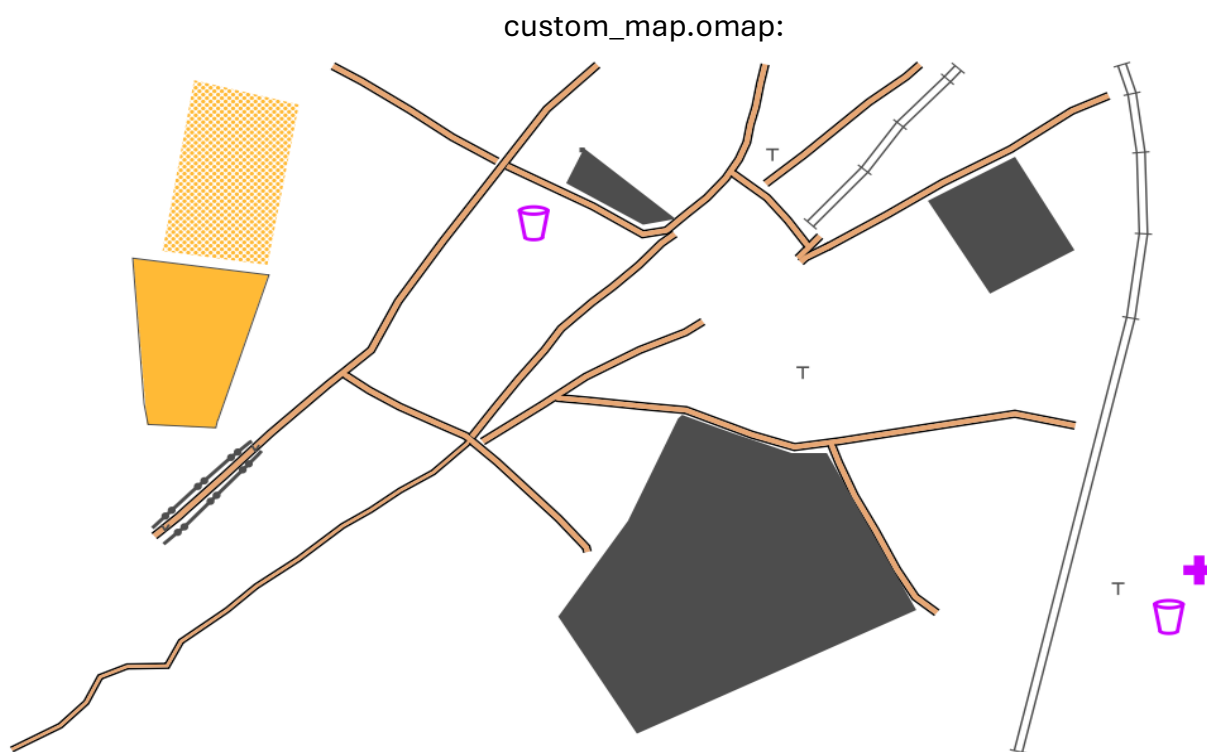
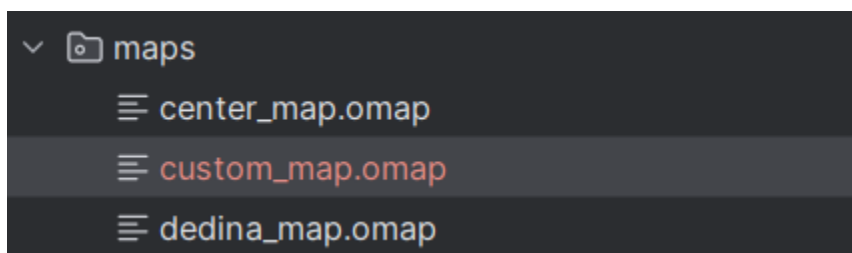
Potom, používateľ môže vybrať hneď niekoľko elementov z mapy pre filtrovanie:

```
Elements that were filtered the most:
[High Tower, Small Tower, Building, Grave, Firing Range]
Enter the object name to filter from the map (or 'exit' to quit):
```

Zoberme si napríklad:

```
Enter the object name to filter from the map (or 'exit' to quit):  
high tower  
Enter the object name to filter from the map (or 'exit' to quit):  
grave  
Enter the object name to filter from the map (or 'exit' to quit):  
motorway  
Enter the object name to filter from the map (or 'exit' to quit):  
railway  
Enter the object name to filter from the map (or 'exit' to quit):  
exit
```

A keď používateľ zada slovo 'exit' program zgeneruje mapu custom_map.omap, kde mapa ne bude obsahovať elementy ktore napísal používateľ:



Pracu urobil: *Maksym Pavlii*

Mail: pavlii1@uniba.sk

Skupina: *2INF2*

Školiteľ: *Robert Lukotka*

Mail Školiteľa: *lukotka@dcs.fmph.uniba.sk*